関係性デザイン議論共有ソフトウェア DESIGN BRAIN MAPPING

1. ウインドウ各部位の名称



2. ファイルメニュー項目

	項目	説明
ファイル	新規作成	ファイルを新規に作成します。
		編集中の情報はクリアされます。
	検索	「ノード」「エッジ」を検索します。
		に言語語について
		P.67「11.グラフ要素を検索する」
	開く	ファイルを開きます。
		編集中の情報はクリアされます。
	上書き保存	編集中の内容を上書き保存します。
	名前を付けて保存	編集中の内容を名前を付けて保存します。
		保存形式は、次の4つかあります。
		XIVIL(腹壁情報を含む)…腹壁情報を含んで保存します。 XIVIL(履歴情報を含またい)…履歴情報は削除して保存
		べてに (履進時報を含めない) 一腹進時報は別外ので休日
		XML(伏字出力)…各因子を伏字で保存します。
		CSV…テキストデータで保存します。
	印刷	帳票プレビュー画面が表示され、編集中のデザインプレイ
		ンマップを印刷します。
	全展開して印刷	帳票プレビュー画面が表示され、編集中のデザインプレイ
		ンマップのグループ化を全展開して印刷します。
	プロパティ設定読込み…	プロパティ設定 INI ファイルを読み込みます。
	終了	デザインプレインマッピングを終了します。
編集	コピー	選択した部分をコピーします。
	貼り付け	クリップボードの内容を貼り付けます。
	作成•更新日時再設定	プロパティ欄でこの項目が空欄のすべてのノードとエッ
		ジの、作成日時および更新日時を設定し直します。
ヘルプ	16 進 RGB コード参照	16 進 RGB コード表が参照できます。
	操作説明書	デザインプレインマッピングの操作説明書を表示します。
		操作方法等を確認することができます。
	自習書	デザインプレインマッピングの自習書を表示します。
		簡単な例を元に考え方を学ぶことができます。
	バージョン情報	バージョンを表示します。

3. 関係性の記述と構造の例



4. グラフの見方



関係性デザイン議論共有ソフトウェア DESIGN BRAIN MAPPING

5. 基本操作

5-1. ノードの新規作成

グラフ表示エリア内で右クリックして、表示され たメニューから [新規作成]→[ノード]を選択す ると、ノードが作成されます。ノードを追加した い場所で左ダブルクリックでもノード作成出来ま す。ノード名の入力は、ノード上で左ダブルクリッ クし表示されるノード名入力画面から可能です。

5-2. ノード・プロパティの変更

ノードを選択して右クリックで表示されたメ ニューからノード・プロパティの変更ができます。 (例)[種類]→[属性])

5-3. エッジで繋ぐ、エッジ形状を変更する ノードからマウス右ボタンを押したまま別のノー ドまでドラッグするとエッジが引かれます。 デフォルトでは直線が引かれます。エッジを選択 しエッジ上でクリックすると、「エッジ経由点」 ができます。経由点をドラッグして線を自由に変 形させることができます。

6. ツールをより便利に使う

項目	説明	
グラフ要素のプロパティ の追加・編集	グラフ要素が増えた場合、デフォルト以外のプロパティを設定するこ とで、グラフをより解りやすくすることができます。	
	☞ プロパティの追加について P.49「プロパティの拡張」	
	☞ プロパティの編集について P.52「7.グラフ要素のプロパティ	
	を編集する」	
グラフ要素のグループ化	グラフ要素が増えた場合、グループ化することで、グラフをより解り	
	やすくすることができます。	
	☞ P.60「8.グラフ要素をグループ化する」	
グラフ要素の検索	グラフ要素が増え、グラフが複雑になった場合、検索機能で要素を簡	
	単に判別することができます。	
	□ P.67「11.グラフ要素を検索する」	
グラフの編集履歴	グラフ要素が多く、グラフが複雑になることが予想される場合、途中	
	段階で編集履歴を残すことで、その時点のグラフに簡単に戻れます。	
	□ P.71「12.グラフの編集履歴を残す」	
グラフを画像にする	グラフを他のデータに利用したい場合など、グラフを画像として保存	
	することができます。	
	□ P.63 「9.グラフを画像表示する」	

※便利な使い方の補足

 ・ノードを複数選択する場合は、選択するノードの周囲をドラッグで囲むか、 選択するノードを Shift キーを押しながら順にクリックします。
・テキストの途中で改行を行う場合は、改行する位置に"\n"を入力します。

(DBM では現在のところ undo、redo の機能はございません。)

新規作成	ノード
すべて選択	テキストボックス
フォント	
背景色	





7. テキストボックス



グラフ表示領域内で右クリックし、表示されたメニューから [新規作成]→[テキストボックス]をクリックするとテキストボックスができます。

8. 画像の取込み

ノード・プロパティで [画像ファイル へのパス]の[名前]または[値]をクリッ クするとダイアログボックスが表示さ れます。画像ファイルを選択して[開く] ボタンをクリックすると画像が表示さ れます。

